



DEPARTAMENTO DE ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES

TORNEO RELÁMPAGO DE PING-PONG

CONVOCA

A la comunidad tecnológica a participar en el *Torneo de Ping-pong* que se llevará a cabo en las instalaciones del Instituto Tecnológico de Iztapalapa III, el día lunes 22 de noviembre del 2021 a partir de las 13:00 hrs en Aula de usos múltiples de planta baja.

REQUISITOS

- Nombre completo del jugador
- Número de control del jugador
- Carrera
- Semestre
- Sexo del jugador
- Último día de registro viernes 19 de noviembre de 2021 a las 15:00 hrs

GANADOR

1° lugar liberación de crédito deportivo y reconocimiento.

REQUISITOS

Ser parte de la comunidad tecnológica (Alumno, docente, administrativo o personal de apoyo)

Acudir el día, hora y lugar del concurso.

Inscribirse en el departamento de actividades extraescolares.

<https://forms.gle/ARPX61hiSRhFWBHi8>

REGLAS

PARTICIPANTES

Los participantes se comprometen a respetar las reglas que son:

- Jugar de buena manera.
- Conocer y respetar las reglas de juego.
- Mostrar respeto ante los contrarios, compañeros, árbitros oficiales y espectadores.
- Aceptar la derrota con dignidad.
- Rechazar la corrupción, drogas, racismo, violencia y otros peligros que pudieran dañar la competencia.
- Denunciar a quienes atenten contra nuestro deporte con actos que denigren la calidad.



SISTEMA DE COMPETENCIA

Todos los jugadores tendrán una tolerancia de 5 minutos en el juego de la jornada, si sobrepasa el tiempo de tolerancia se marcará el partido a favor del jugador que está en el área de juego.

PARTIDOS

Antes de que comience el partido los lados adversarios deben hacer el sorteo, el jugador que gana el sorteo tiene tres opciones:

1. Sacar primero.
2. Recibir primero.
3. Elegir el lado de la mesa de su preferencia para comenzar el partido.

El jugador que pierde el sorteo debe entonces elegir la opción restante.

El partido se jugará a ganar 1 set de 11 puntos, si el marcador se empata a 10 tantos, el jugador que consiga alcanzar una diferencia de 2 puntos ganará el set/partido.

Los jugadores deben cambiar de lado:

Se hará el cambio de cancha cuando un jugador alcance 5 puntos.

Si los jugadores no cambian de lado conforme a lo estipulado, deberán hacerlo tan pronto como se descubra el error y la pelota no esté en juego, el marcador quedará como está.

PUNTUACION

Una vez la pelota está en juego comienza el periodo de rally. Cada jugador golpea la pelota para pasarla al lado del contrincante, puede ir de un lado a otro de forma indefinida. Cuando un jugador golpea la pelota no puede botar en su lado, pero si puede dar un bote en el lado del oponente.

Un jugador gana un punto si la pelota da dos botes o más en el lado del oponente; si el adversario golpea la pelota y ésta cae fuera de la mesa sin que haya botado en el otro lado o la haya golpeado el otro jugador o si el oponente golpea la pelota y bota primero en su lado de la mesa.

Mientras la pelota está en juego no se permite mover la mesa ni tocarla con cualquier parte del cuerpo u objeto que no sea la pala. Será punto para el equipo contrario.

